

TABLE DES MATIÈRES

- 3 **Présentation**
- 4 **Un projet de...**
- 6 **But, publics et contextes**
- 7 **Comprendre le cyberharcèlement et le sextage**
 - Qu'est-ce que le cyberharcèlement ?
 - Manifestations et moyens utilisés
 - Harcèlement vs cyberharcèlement
 - Ampleur du problème
 - Qu'est-ce que le sextage ?
 - Pourquoi les jeunes envoient-ils des sextos ?
 - Un consentement nécessaire
 - Les ados, inconscients des conséquences légales de leur geste
 - De graves effets sur les victimes
 - Les accusations criminelles auxquelles les jeunes s'exposent
 - Un système de justice axé sur la réhabilitation des jeunes
 - Le rôle des parents, des écoles et des organismes jeunesse
- 18 **Animer une activité avec 24 heures textos**
 - Objectifs de l'activité et préparation
 - Approche à privilégier
 - L'histoire
 - Les personnages
 - Démarche d'animation
 1. De la fiction à la réalité
 2. Analyser le phénomène
 3. Identifier des pistes d'action
- 27 **Agir, c'est l'affaire de tous**
 - Des indices pour mieux dépister
 - Que peut faire la victime ?
 - Que peut faire le jeune qui exerce de la cyberviolence ?
 - Que peuvent faire les témoins ?
 - Que peuvent faire les parents de la victime ?
 - Que peuvent faire les parents du jeune qui exerce de la cyberviolence ?
 - Que peuvent faire les adultes qui travaillent auprès des jeunes ?
- 36 **Ressources d'aide et d'information**
 - Principales ressources au Québec
 - Sites d'intérêt
- 40 **Lexique**
- 41 **Références**